

## Interactive Teaching – Using Educational Games and New Technology

2021 augusztusában a Pilisvörösvári Templom Téri Német Nemzetiségi Általános Iskolát képviselve egy egyhetes Erasmus+ képzésen vettem részt a fjordokkal csipkézett Norvégiában 2021. augusztus 9 – 13 között.



Az ERUDITUS Language School szervezésében megtartott tanfolyam címe: „**Interactive teaching – Using Educational Games and New Technology in order to enhance learner’s motivation**” beváltotta a hozzá fűzött reményeimet, és sok érdekes online és offline játékot ismertem meg. A tanfolyamon 23-an voltunk, nyolc országból: Izland, Spanyolország, Portugália, Románia, Lengyelország, Németország, Irán, és Magyarország. A kurzustól elsősorban gyakorlati ismereteket, inspirációt, és modern eszközöket vártam, és kaptam, melyeket a matematika és angol óráimon is jól fogok tudni alkalmazni.

A tanfolyamot a szervezők részéről gondos előkészület és utómunka jellemezte. A képzés előtt részletes tájékoztatást (angol nyelvű leveleket) kaptunk a szálláslehetőségekről, a kedvező árak elérésének módjáról, a reptérről az iskoláig való eljutásról, a tanuláshoz szükséges technikai felszerelésről, valamint azokról a feladatokról, melyeket az indulás előtt egy közös drive-ba kellett feltöltenünk.

Az első napon kis albumot kaptunk a résztvevők fotójával, nevével, és országának megjelölésével, mely megkönnyítette az ismerkedést. Az országok, és iskolák bemutatkozásával kezdtük a közös munkát. A résztvevők szinte mind jártak már Magyarországon, ezért iskolám bemutatására helyeztem a hangsúlyt. Barlangász táborunk és robotika óráink nagy elismerésre találtak. A többi iskolában is fontos szerephez jutnak a sportversenyek, kupák, valamint a képzőművészeti alkotások. Az iskolák közötti kapcsolat építésének stabil alapja lehet a kórustalálkozók szervezése. Európa több országában nehézséget jelent az anyagilag szegényebb diákok, az egyre több tanulási problémával küzdő tanulók hatékony bevonása a tanulásba, a korai iskolaelhagyás megakadályozása.

Alaposan megbeszéltük a különböző korosztályokra jellemző motivációk típusait, és a tanulási folyamatban betöltött jelentőségüket, és így meg is érkeztünk a játékokhoz.

A tanfolyam során harmonikusan váltották egymást az online, illetve tantermi játékok, melyeket kipróbáltunk, elkészítésüket részletesen megismertük, a regisztrációkat elvégeztük. Tanárunk többször is kitért az applikációk ingyenes és fizetős szolgáltatásainak összehasonlítására.

Tantermi játékok: Line Game, Pair Hunt, Bet Game, Fruit Salad, Energizers

On-line játszhatóak: wordwall, kahoot, quivervision, lyricstraining, quizlet, socrative, app.wizer

On-line könyvek: scribd, getepic

Szabadban is meg lehet valósítani, csapatonként egy-egy okostelefonnal + internettel játszhatóak: QR-kód kincsvadászat, és a Goose chase küldetés.



A tanfolyam részeként az „Intercultural European Meeting” napján kóstolhattuk a résztvevő országok finomságait, és járhattuk táncaikat.

A tanfolyamot megelőzően saját játékkal is fel kellett készülnünk. **Basic Hungarian** (socrative.com) quiz formájú nyelvleckém kedvező fogadtatásra talált.

A tanfolyam délutánjain mindig megkaptuk az aznapi prezentációkat, a bemutatott videókat és részletes leírást a tanfolyamon bemutatott és megemlített oldalakról.

Nagyon energikus, tartalmas, profi tanfolyamon vehettem részt az ERUDITUS Language School szervezésében, melynek ismereteit be fogom vonni az óráimba, hangulatát, dinamizmusát meg fogom próbálni átmenteni Pilisvörösvárra.

Korponay-Szabó Ildikó

Pilisvörösvár

angol-matematika szakos tanár